Document d'architecture logicielle

Version 1.0

Historique des révisions

*[Dans l’historique de révision, il est nécessaire d’écrire le nom du ou des auteurs ayant travaillé sur chaque version.]*

| **Date** | **Version** | **Description** | **Auteur** |
| --- | --- | --- | --- |
| aaaa-mm-jj | x.x | <Détails précis du travail effectué> | <Nom> |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Table des matières

*[Mettre à jour la table des matières avant une remise.]*

[**1. Introduction 4**](#_gjdgxs)

[**2. Vue des cas d’utilisation 4**](#_3znysh7)

[**3. Vue des processus 4**](#_tyjcwt)

[**4. Vue logique 4**](#_2et92p0)

[**5. Vue de déploiement 4**](#_3dy6vkm)

Document d'architecture logicielle

*[Les diagrammes contenus dans ce document doivent respecter UML.]*

*[Vous devez retirer les instructeurs en bleu lors de la remise finale du document.]*

# 1. Introduction

*[Cette section décrit le contenu et l’organisation du document.]*

# 2. Vue des cas d’utilisation

*[Cette section présente les aspects pertinents du modèle de cas d’utilisation. En d’autres mots, les diagrammes de cas d’utilisation pertinents sont présentés.]*

*[Vous devez identifier et présenter les* ***cas d’utilisation*** *des fonctionnalités du* ***Sprint 3****. Vous n’avez pas à présenter les cas d’utilisation de tout le projet, mais certaines fonctionnalités des Sprints 1 et 2 peuvent se retrouver dans vos diagrammes de Sprint 3.]*

# 3. Vue des processus

*[Cette section décrit le système en termes d’interactions entre les différents processus significatifs. Normalement, on utilise un diagramme de séquence pour ce faire.]*

*[Vous devez identifier et présenter les* ***processus principaux*** *des fonctionnalités du* ***Sprint 3****. Vous n’avez pas à présenter les séquences de tout le projet, mais certaines fonctionnalités des Sprints 1 et 2 peuvent se retrouver dans vos diagrammes de Sprint 3.]*

# 4. Vue logique

*[Cette section présente les parties architecturalement significatives du modèle de design. Normalement, on utilise des diagrammes de paquetages et des diagrammes de classes pour ce faire. Pour chaque paquetage, remplir le tableau suivant et présenter un diagramme de paquetages ou diagramme de classes.]*

| **<Nom du paquetage>** |
| --- |
| *[Résumer les responsabilités du paquetage.]* |

*[Vous devez identifier et présenter la vue logique de la* ***version finale*** *de votre projet, incluant les fonctionnalités déjà complétées des Sprints 1 et 2 ainsi que les fonctionnalités à venir du Sprint 3.]*

# 5. Vue de déploiement

*[Cette section décrit la configuration de déploiement concret des différentes parties du système. Au minimum, la vue doit indiquer les nœuds physiques (système d’exploitation, environnements d’exécution, etc.) qui exécutent les logiciels, ainsi que leurs interconnections (protocole(s) de communication utilisé(s))]*